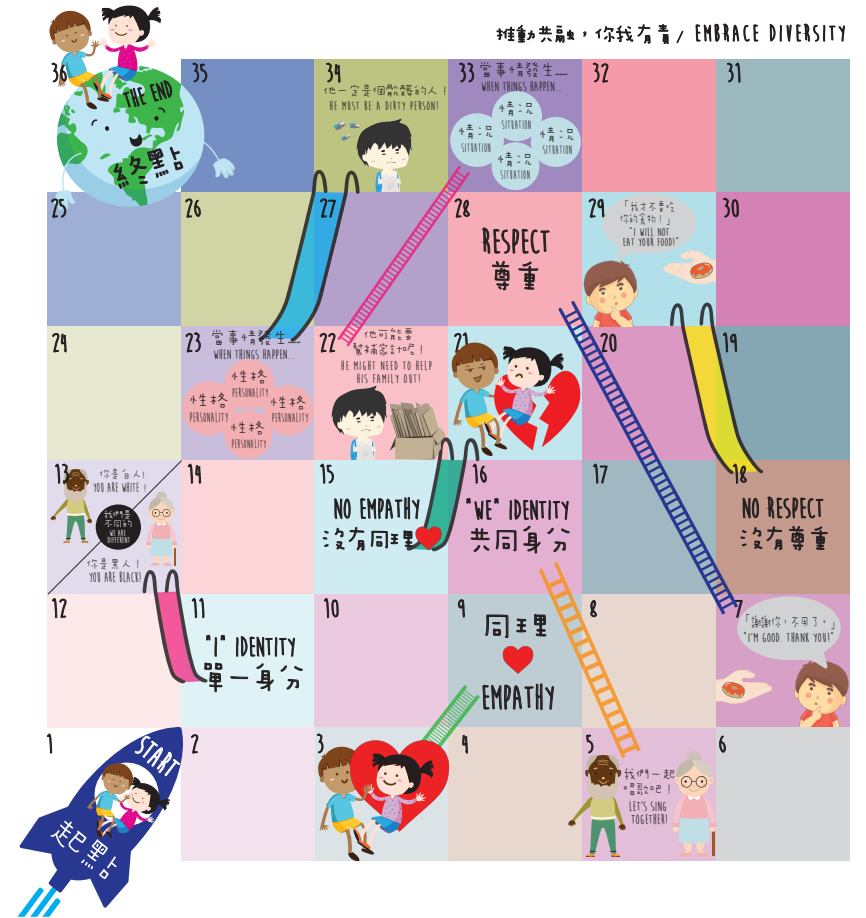


「滑梯與梯子」 遊戲規則

1. 參與遊戲者輪流擲骰子，得到多少點數就走多少步。
2. 如果走到梯子的底部可以往上爬到梯子的頂部，一下子前進很多步；如果走到梯子的中間，或是梯子的頂部，則不用理會。
3. 如果走到滑梯的頂部，請滑到滑梯底部那方格；如果走到滑梯的中間，或是滑梯的底部，則不用理會。
4. 勝負由誰先走到終點決定。如果在終點附近，擲出的骰子點數超過到達終點的步數，則必須往回走，只有點數與到達終點的步數吻合才算勝出。例如，如果你走到方格32，你需要擲到4才能勝出；如果你擲到6的話，你則需要往回走至方格34。





36

35

25

26

34

他一定是個髒髒的人！

HE MUST BE A DIRTY PERSON!



27